

Nom	Mouvements possibles	Schématisation	Lien schéma/réel
Encastrement	La soudure empêche tout mouvement.		
Pivot	La roue du roller peut tourner autour de son axe.		
Glissière	La disquette glisse dans le lecteur.		
Pivot glissant	La selle, desserrée, pivote et glisse autour de son axe.		
Hélicoïdale	L'écrou tourne et avance le long l'axe de la vis.		
Rotule	La bille du trackball tourne dans tous les sens.		
Appui plan	La souris glisse sur le tapis et tourne sur elle-même.		

## Guider une pièce

## La liaison glissière

**a) Le guidage en rotation**

Guidage en rotation pour l'ouverture ou la fermeture des portières d'une voiture.

Trajectoire suivie par un point de la portière

Axe de rotation

**b) Le guidage en translation rectiligne**

Guidage en translation rectiligne pour l'ouverture ou la fermeture des vitres.

Vitre fermée Vitre ouverte

**a) Le siège chauffeur d'une voiture**

Le rail guide en translation le siège, ce qui permet au conducteur de l'approcher ou de l'éloigner du volant.

Rail de guidage fixé au siège

Le siège avance. ← → Le siège recule.

Rail de guidage fixé au châssis de la voiture

**a) Sans roulement**

Il n'y a pas de roulement entre le frein et le châssis de la patinette.

Frein Châssis

Position 1 Position 2

Axe lié au châssis

**b) Avec roulement**

Les roulements guident la roue en rotation autour de l'axe lié au châssis du roller.

Châssis Roulement 1 Roulement 2

Axe de la roue lié au châssis

Roue

## La liaison pivot