



## TECHNOLOGIE EN 5ÈME HABITAT ET OUVRAGES



A retenir  **imprimer**

### Les entrées-sorties d'un bâtiment

#### Les flux dans les bâtiments

- Dans un bâtiment, des **flux venant de l'extérieur** peuvent entrer. D'autres peuvent en **sortir**. Ceci conditionne sa conception.
- Voici quelques **flux** qui entre et qui sortent d'un bâtiment.

	Flux	Particularités
	<b>Déchets</b>	Que cela soit <b>les poubelles, les eaux usées, les fumées</b> de cheminées, de nombreux déchets sont évacués chaque jour.
	<b>Etres vivants</b>	Les humains et parfois des animaux entrent et sortent régulièrement. La conception <b>des accès</b> ( <i>portes, escaliers...</i> ) doit être bien pensée.
	<b>Médias</b>	La circulation des informations véhiculées par <b>la télévision, le téléphone, Internet</b> , implique l'installation de structures appropriées.
	<b>Energies</b>	Que cela soit pour chauffer ou éclairer, un bâtiment a besoin d'énergies qui entrent, tels <b>l'électricité</b> ou <b>le gaz</b> .

	<b>Eau</b>	L'eau est un élément vital pour la vie. L'installation <b>des sanitaires</b> et <b>des salles d'eau</b> amène à prévoir la place <b>des canalisations</b> .
	<b>Objets</b>	Un bâtiment, une fois construit est <b>meublé</b> en fonction de son utilisation à venir. <b>Les accès</b> et <b>les portes</b> doivent être conçus en conséquence.

## Résumé

- Dans un bâtiment **des flux** venant de l'extérieur peuvent entrer. D'autres en sortent. En voilà **6** :
  1. **les déchets** : poubelles, eaux usées, fumées de cheminées, etc.
  2. **les êtres vivants** : humains, animaux.
  3. **les médias** : télévision, téléphone, Internet, etc.
  4. **les énergies** : électricité, gaz, etc. (*pour chauffer, éclairer...*)
  5. **l'eau** : (*pour les sanitaires, la cuisine, la salle de bain...*)
  6. **les objets** : tout le mobilier qui permet d'aménager chaque pièce (*prévoir les accès et les portes*).