



TECHNOLOGIE EN 5ÈME HABITAT ET OUVRAGES

A retenir  **imprimer**

Le rôle des ouvrages d'architecture

Sur une idée de F. BARRON

Les fonctions

- Comme pour tout objet manufacturé, l'homme construit des ouvrages d'architecture afin de **rendre le cadre de vie dans lequel il vit, plus sûr, plus confortable et bien adapté à ses activités.**



Exemples :

Grâce à son chauffage, une maison permet de passer confortablement l'hivers.
Il est plus facile d'étudier dans une école bien organisée, que dehors.

L'utilisation des constructions

- Une construction répond à **une ou plusieurs nécessités**. Elle devra de ce fait avoir été bien pensée par l'architecte. Voici quelques **ouvrages d'architecture** et leurs fonctions principales à satisfaire :

Une école	Une maison	Un hôpital	Une usine	Une gare
				
- Etudier - Faire du sport	- Dormir - Se détendre	- Opérer - Soigner	- Transformer - Fabriquer	- Transporter - Accueillir

Les besoins à satisfaire

- Un ouvrage d'architecture répond à **un besoin de l'homme**.
- Pour répondre à chacun de ces besoins il existe en général **plusieurs solutions architecturales**. En voici quelques-unes :

		
<p>Des constructions pour se soigner :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hôpital - Clinique - Pharmacie - Cabinet médical 	<p>Des constructions pour se nourrir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Restaurant - Fast-food - Self Service - Brasserie 	<p>Des constructions pour s'instruire :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ecole - Université - Bibliothèque - Musée

- Voici d'autres constructions qui répondent à **d'autres besoins** :

Maison - Usine - Gare - Théâtre - Stade - Immeuble - Lieux de cultes - Parc d'attraction - Atelier - Aéroport - Pont - Cinéma - Gratte-ciel - Hôtel - Mairie - Escaliers - Salle de concert - Magasin - Bureau - Centre commercial - Crèches - Piscine.

Résumé

- L'homme construit des ouvrages d'architecture afin de rendre son cadre de vie :
 1. plus **sûr**
 2. plus **confortable**
 3. bien **adapté à ses activités.**
 - Un ouvrage d'architecture répond à 1 ou plusieurs **fonctions à satisfaire.**
Voici 2 exemples :
 1. Une maison : elle permet de dormir, de se détendre, etc.
 2. Une école : elle permet d'étudier, de faire du sport, etc.
-